|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nº Requisito** | **Nome Requisito** | **Descrição Requisito** | **Autor** |
| **RF01** | Cabeçalho | O cabeçalho deve estar fixado no topo da página, e deve persistir por todo o site. | Ademir |
| **RF02** | Estado da autenticação | O cabeçalho deve conter um elemento no canto direito contendo o estado da autenticação do usuário, caso o usuário não esteja autenticado, este elemento deve conter o texto “Cadastrar/Entrar” e um hyperlink para a página de autenticação, caso contrário, o elemento deve conter o texto “Eventos” e um hyperlink para a página de listagem de eventos do usuário. | Ademir |
| **RF03** | Link para página de autenticação | O cabeçalho deve conter um elemento no canto esquerdo contendo o nome do site com um hyperlink para a página inicial. | Ademir |
| **RF04** | Página inicial | Nesta página deve conter a descrição do serviço oferecido, com um link ao final dela para a criação de um evento, caso o usuário não autenticado clique neste link, ele será redirecionado para a página de autenticação, caso contrário, ele será redirecionado para a página de criação de evento. | Ademir |
| **RF05** | Cadastro de usuário | Para que se possa criar um evento, o usuário deverá criar uma conta no site, de modo que haja possibilidade no controle de seus dados. Devendo informar o nome, sobrenome, uma senha, um email, seu CPF e número do celular. | Matheus |
| **RF06** | Cadastro de senha | No momento que o usuário estiver se cadastrando, o site (sistema) deverá possibilitar ao usuário um campo para confirmação de senha, de modo a inibir erros de digitação. | Matheus |
| **RF07** | Cadastro de email | Ao informar o seu email, o sistema deverá fazer a validação, caso não seja válido, impedir o prosseguimento do cadastro. | Matheus |
| **RF08** | Cadastro de CPF | O sistema deve validar o CPF no momento do cadastro através de algoritmo pré-definido. | Matheus |
| **RF09** | Cadastro de celular | Para que o celular cadastrado seja aceito, deverá ser previamente validado pelo sistema. | Matheus |
| **RF10** | Controle de cadastro | O sistema deverá verificar, ao usuário terminar seu cadastro, se não há conflito entre os dados email, CPF e celular inseridos no cadastro e dados já existentes no sistema, impossibilitando o prosseguimento, nesse caso. | Matheus |
| **RF11** | Verificação de login (Email) | Ao receber comando de login, o sistema deve verificar se o email informado existe na base de dados do sistema e, caso não exista, deverá apresentar uma mensagem ao usuário informando que o email não está cadastrado. | Matheus |
| **RF12** | Verificação de login (Senha) | Ao receber comando de login e identificar o email, o sistema deve verificar se a senha informada existe na base de dados do sistema e, caso não exista, deverá apresentar uma mensagem ao usuário informando que a senha está incorreta. | Matheus |
| **RF13** | Segurança de senha | O campo de preenchimento da senha, ao efetuar login, deverá conter uma máscara de forma com que a senha não fique visível. | Matheus |
| **RF14** | Efetuação de login | Confirmados os dados preenchidos, o usuário será redirecionado à página inicial do site. | Matheus |
| **RF15** | Criação de eventos | Para criar um evento, o usuário deverá informar: nome, data, número máximo de convidados, endereço (separado em estado, cidade, bairro, rua, número (opcional) e ponto de referência (opcional), valor da entrada (opcional), idade mínima (opcional), breve descrição do evento (opcional), estilo de traje (opcional), nome do responsável pelo evento, número para contato do responsável, cronograma (opcional) e uma imagem ilustrativa do evento (opcional). | Gustavo |
| **RF16** | Validação de dados na criação de um evento | O sistema deverá fazer as validações nos seguintes campos: nome do evento (alfanumérico), número máximo de pessoas (numérico), endereço (alfanumérico), valor de entrada (numérico), idade mínima (numérico), estilo de traje (apenas letras), nome do responsável (apenas letras), número do responsável (numérico), cronograma (alfanumérico). | Gustavo |
| **RF17** | Confirmação dos dados na criação de um evento | O sistema deve conter um botão para confirmação dos dados informados. | Gustavo |
| **RF18** | Finalização da criação de um evento | Após o preenchimento dos dados e o clique no botão de confirmação, o usuário será redirecionado a página de convites. | Gustavo |
| **RF19** | Lista de convidados | O criador do evento deverá convidar pessoas para o evento, adicionando para cada convidado um email válido. | Matheus |
| **RF20** | Limite de convites | O número de emails deve estar limitado ao número máximo de pessoas no evento conforme foi previamente definido na criação do mesmo. | Matheus |
| **RF21** | Cadastro de convidados | O cadastro dos convidados é opcional, devendo assim o sistema enviar um novo email contendo um link de redirecionamento à página de visão geral do evento, em caso de confirmação. | Matheus |
| **RF22** | Envio de convites | O sistema deverá enviar um convite por email para os convidados. | Matheus |
| **RF23** | Link de confirmação de presença | O link de confirmação deve ser único para cada convidado, e deve ser desativado apenas quando o convidado ao qual o link está vinculado confirmar ou recusar sua presença no evento. | Ademir |
| **RF24** | Conteúdo do email de confirmação de presença | O email de confirmação de presença deve conter, o nome do site, o nome e email do organizador do evento, a descrição do evento, uma mensagem convidando destinatário e o link único de confirmação de presença. | Ademir |
| **RF25** | Conteúdo do email de presença confirmada | Quando uma presença é confirmada deve ser enviado um email para o convidado contendo, o nome do site, uma mensagem para deixar claro que a sua presença foi confirmada e um link para a página do evento. | Ademir |
| **RF26** | Conteúdo do email de cancelamento de evento | Quando um evento é cancelado um email deve ser enviado para todos os convidados que estão com a presença confirmada ou pendente, neste email deve conter, o nome do site, todos os detalhes do evento, uma mensagem informando que o evento foi cancelado, e, caso o organizador do evento tenha informado, um motivo para o cancelamento. | Ademir |
| **RF27** | Lista de eventos | Deverá ter uma lista para a apresentação de todos os eventos cadastrados posteriormente pelo usuário, cada evento da lista terá uma área para exibição do nome, descrição, e imagem caso tenha. | Vinicius |
| **RF28** | Link para visão geral do evento | Ao clicar em determinado evento na lista, o usuário será redirecionado para uma página contendo a visão geral do evento. | Vinicius |
| **RF29** | Visão geral do evento | O sistema deverá apresentar os seguintes dados do evento: nome, data, número máximo de pessoas, endereço, preço, idade mínima, descrição, traje, responsável, número do responsável, cronograma, imagem. | Vinicius |
| **RF30** | Editar evento | Na tela de visão geral do evento, deverá possibilitar ao usuário editar informações do evento, além de excluir o evento. Ao clicar em EDIÇÃO do evento o usuário será redirecionado para a página "Edição de Evento". | Vinicius |
| **RF31** | Cancelar Evento | O usuário responsável pela criação do evento, poderá cancelá-lo a qualquer momento. Os convidados deverão receber um email informando o cancelamento do evento. | Gustavo |
| **RF32** | Enviar email automaticamente | O sistema deverá enviar novamente um convite por email para os convidados que ainda não confirmaram ou recusaram a presença após um intervalo de 7 dias. | Gustavo |
| **RF33** | Data limite de confirmação de presença | Haverá um tempo limite para que os convidados possam confirmar sua presença no evento, caso este tempo limite seja excedido o sistema deverá desativar o link de confirmação de presença. | Gustavo |

**NÃO FUNCIONAIS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **RNF01** | Design responsivo | O sistema deve apresentar uma interface responsiva, se comportando adequadamente independente do dispositivo em que ela será acessada (Desktop, Mobile etc.) | Ademir |
| **RNF02** | Endereço de email | Todos os emails devem ser enviados pelo endereço de email “projetomyevents@outlook.com”. | Ademir |
| **RNF03** | Linguagens do sistema | O sistema deve ser implementado em Java e Typescript, utilizando os frameworks Spring e Angular, respectivamente. | Todos |
| **RNF04** | Sistema de banco de dados | O sistema deve utilizar o sistema de banco de dados PostgreSQL. | Ademir |