|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nº Requisito** | **Nome Requisito** | **Descrição Requisito** | **Autor** |
| **RF01** | Cabeçalho | O cabeçalho deve estar fixado no topo da página, e deve persistir por todo o site. | Ademir |
| **RF02** | Cabeçalho: Estado da autenticação | O cabeçalho deve conter um elemento no canto direito contendo o estado da autenticação do usuário, caso o usuário não esteja autenticado, este elemento deve conter o texto “Cadastrar/Entrar” e um hyperlink para a página de autenticação, caso contrário, o elemento deve conter o texto “Eventos” e um hyperlink para a página de listagem de eventos do usuário. | Ademir |
| **RF03** | Cabeçalho: Link para página de autenticação | O cabeçalho deve conter um elemento no canto esquerdo contendo o nome do site com um hyperlink para a página inicial. | Ademir |
| **RF04** | Página inicial | Nesta página deve conter a descrição do serviço oferecido, com um link ao final dela para a criação de um evento, caso o usuário não autenticado clique neste link, ele será redirecionado para a página de autenticação, caso contrário, ele será redirecionado para a página de criação de evento. | Ademir |
| **RF05** | Cadastro de Usuário | Para que se possa criar um evento, o usuário deverá criar uma conta no site, de modo que haja possibilidade no controle de seus dados. Devendo cadastrar nome, sobrenome, uma senha, um email, seu CPF e número do celular. | Matheus |
| **RF06** | Cadastro de Senha | No momento que o usuário estiver se cadastrando, o site (sistema) deverá possibilitar ao usuário um campo para confirmação de senha, de modo a inibir erros de digitação. | Matheus |
| **RF07** | Cadastro de Email | Ao informar o seu email, o sistema deverá fazer a validação, caso não seja válido, impedir o prosseguimento do cadastro. | Matheus |
| **RF08** | Cadastro de CPF | O sistema deve validar o CPF no momento do cadastro através de algoritmo pré definido. | Matheus |
| **RF09** | Cadastro de Celular | Para que o celular cadastrado seja aceito, deverá ser previamente validado pelo sistema. | Matheus |
| **RF10** | Controle de cadastro | O sistema deverá verificar, ao usuário terminar seu cadastro, se não há conflito entre os dados email, CPF e celular inseridos no cadastro e dados já existentes no sistema. Impossibilitando o prosseguimento, nesse caso. | Matheus |
| **RF11** | Verificação de Login (Email) | Ao receber comando de login, o sistema deve verificar se o dado email existe na base de dados do sistema e, caso não exista, deverá apresentar uma mensagem ao usuário informando que o email não está pré-cadastrado. | Matheus |
| **RF12** | Verificação de Login (Senha) | Ao receber comando de login, ao identificar email existente, o sistema deve verificar se o dado senha existe na base de dados do sistema e, caso não exista, deverá apresentar uma mensagem ao usuário informando que a senha está incorreta. | Matheus |
| **RF13** | Segurança da Senha | O campo de preenchimento da senha, ao efetuar login, deverá conter uma máscara de forma com que a senha não fique visível. | Matheus |
| **RF14** | Efetuação de Login | Confirmados os dados preenchidos, o usuário será direcionado à página inicial (?). | Matheus |
| **RF15** | Cadastramento do Evento | Para criar um evento, o usuário deverá entrar com as informações: nome, data, número de convidados, endereço (separado em estado, cidade, bairro, rua, número (opcional) e ponto de referência (opcional), valor da entrada (opcional), idade mínima (opcional), breve descrição do evento (opcional), estilo de traje (opcional), nome do responsável pelo evento, número para contato do responsável, cronograma (opcional) e uma imagem ilustrativa do evento (opcional). | Gustavo |
| **RF16** | Verificação de dados | O sistema deverá fazer as validações nos seguintes campos: nome do evento (alfanumérico), número máximo de pessoas (numérico), endereço (alfanumérico), valor de entrada (numérico), idade mínima (numérico), estilo de traje (apenas letras), nome do responsável (apenas letras), número do responsável (numérico), cronograma (alfanumérico). | Gustavo |
| **RF17** | Confirmação dos dados | Deve conter um botão de confirmação dos dados. | Gustavo |
| **RF18** | Finalizando o cadastro do evento | Após o preenchimento dos dados e o click no botão de confirmação, o usuário será redirecionado a página de convites. | Gustavo |
| **RF19** | Convidados | O criador do evento deverá convidar pessoas para o evento, adicionando para cada convidado um email válido. | Matheus |
| **RF20** | Limite de Convites | O número de emails deve estar limitado ao número máximo de pessoas no evento conforme foi previamente definido na criação do mesmo. | Matheus |
| **RF21** | Cadastro de Convidados | O cadastro dos convidados é opcional, devendo assim o sistema enviar um novo email contendo um link de redirecionamento à página de visão geral do evente, em caso de confirmação. | Matheus |
| **RF22** | Envio de Convites | O sistema deverá enviar um convite por email para os convidados. | Matheus |
| **RF23** | Link de confirmação de presença | O link de confirmação deve ser único para cada convidado, e deve ser desativado apenas quando o convidado ao qual o link está vinculado confirmar ou recusar sua presença no evento. | Ademir |
| **RF24** | Email de confirmação de presença | O email de confirmação de presença deve conter, o nome do site, o nome e email do organizador do evento, a descrição do evento, uma mensagem convidando destinatário e o link único de confirmação de presença. | Ademir |
| **RF25** | Email de presença confirmada | Quando uma presença é confirmada deve ser enviado um email para o convidado contendo, o nome do site, uma mensagem para deixar claro que a sua presença foi confirmada e um link para a página do evento. | Ademir |
| **RF26** | Email de cancelamento do evento | Quando um evento é cancelado um email deve ser enviado para todos os convidados que estão com a presença confirmada ou pendente, neste email deve conter, o nome do site, todos os detalhes do evento, uma mensagem informando que o evento foi cancelado, e, caso o organizador do evento tenha informado, um motivo para o cancelamento. | Ademir |
| **RF27** | Lista de Eventos | Deverá ter uma Lista para a apresentação de todos os eventos cadastrados posteriormente pelo usuário,cada evento da lista terá uma área para exibição do nome, descrição, e imagem caso tenha. | Vinicius |
| **RF28** | Link de Lista com Evento | Ao clicar em determinado evento na lista, o usuário será direcionado para uma página contendo a visão geral do evento. | Vinicius |
| **RF29** | Visão Geral do Evento | O sistema deverá apresentar os seguintes dados do evento: nome, data, número máximo de pessoas, endereço, preço, idade mínima, descrição, traje, responsável, número do responsável, cronograma, imagem. | Vinicius |
| **RF30** | Editar Evento | Na tela de visão geral do evento, deverá possibilitar ao usuário editar informações do evento, além de excluir o evento. Ao clicar em EDIÇÂO do evento o usuário será redicionado para a página "Edição de Evento" | Vinicius |
| **RF31** | Cancelar Evento | O usuário responsável pela criação do evento, poderá cancelá-lo a qualquer momento. Os convidados deverão receber um email informando do cancelamento. | Gustavo |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **RNF01** | Design Responsivo | O sistema deve apresentar uma interface responsiva, se comportando adequadamente independente do dispositivo em que ela será acessada (Desktop, Mobile etc.) | Ademir |
| **RNF02** | Endereço de email | Todos os emails devem ser enviados pelo endereço de email projetomyevents@outlook.com. | Ademir |
| **RNF03** | Linguagens do sistema | O sistema deve ser implementado em Java e Typescript, utilizando os frameworks Spring e Angular, respectivamente. | Todos |
| **RNF04** | Sistema de banco de dados | O sistema deve utilizar o sistema de banco de dados PostgreSQL. | Ademir |